



ÖFFNUNGSZEITEN

● Private Telefonate

Die Tess – Relay-Dienste sind rund um die Uhr (24/7) erreichbar.

● Berufliche Telefonate

Die Tess – Relay-Dienste sind montags bis donnerstags von 8.00 bis 18.00 Uhr und freitags von 8.00 bis 17.00 Uhr erreichbar.

ERREICHBARKEIT

Über diese Servicerufnummern erreichen hörende Anrufer die Kunden der Tess – Relay-Dienste:

TeSign für private Telefonate:

04331 - 77 003 99

TeSign für berufliche Telefonate:

04331 - 77 003 00

TeSign für berufliche Telefonate im Sondertarif:

04331 - 77 003 84

TeScript für private Telefonate:

04331 - 77 003 88

TeScript für berufliche Telefonate:

04331 - 77 003 11

TeScript für berufliche Telefonate im Sondertarif:

04331 - 77 003 83

NOTRufe

Wir ermöglichen Notrufe für alle hörgeschädigten Menschen. Kostenlos und bundesweit! Melden Sie sich an und nutzen Sie unseren kostenlosen Notruftarif.

KOSTEN

Für die private Nutzung:

LEISTUNG	Preis (mit USt.)
Grundgebühr TeSign und TeScript mtl.	0,00 €
40 Freiminuten monatlich pro Kunde/Tess-Konto, danach:	
Gesprächsgebühr TeSign pro Minute	0,14 €
Gesprächsgebühr TeScript pro Minute	0,14 €
Notrufe: kostenlos	0,00 €

Für die berufliche Nutzung:

LEISTUNG	Preis (ohne USt.)	Preis (mit USt.)
Grundgebühr TeSign mtl.	220,00 €	261,80 €
Grundgebühr TeScript mtl.	110,00 €	130,90 €
Grundgebühr TeSign und TeScript mtl.	330,00 €	392,70 €
Gesprächsgebühr TeSign pro Minute *	2,00 €	2,38 €
Gesprächsgebühr TeScript pro Minute *	1,00 €	1,19 €
Notrufe: kostenlos	0,00 €	0,00 €

* Die Gesprächsgebühren fallen auch an, wenn der Tess-Kunde von einem hörenden Gesprächspartner angerufen wird.

Für die berufliche Nutzung im Sondertarif*:

LEISTUNG	Preis (mit USt.)
Grundgebühr TeSign und TeScript mtl.	0,00 €
Gesprächsgebühr TeSign pro Minute	0,14 €
Gesprächsgebühr TeScript pro Minute	0,14 €
Notrufe: kostenlos	0,00 €

* Besondere Nutzungsbedingungen! Mehr Infos auf www.tess-relay-dienste.de

Sobald Sie angemeldet sind, telefonieren Sie über Tess weltweit in alle Netze – aber ausschließlich in deutscher Sprache.